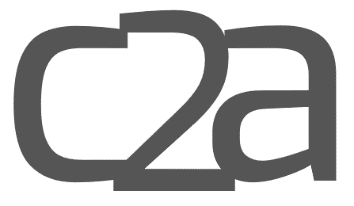
Connect To All

****

Rapport de Stage

**Plateforme de gestion et affectation**

**des Projets**

**Période de stage :** du 12 Juillet au 28 Aout 2018

**Filière :** Ingénierie Informatique et Réseaux

**Encadrants d’entreprise:**

***Mr.Oussama LAsri***

***Mr.Zain Mohito***

**Elaboré par :**

***Guedira Nouha***

***El Hosni Yassine***

Remerciement :

On tient à adresser nos sincères remerciements au Professeur Afilal Lissan-Eddine , le Directeur de la société Connect To All de nous avoir acceuillit au sein de son entreprise .

On remercis vivement nos encadrants , le responsable general Mr.Zaid Mohito et le chef de notre projet Mr.Oussama El Asri , pour le temps qui nous on accorder, et leurs conseils durant toute la période du stage.

….mouade

On remercis également Mr.Youssef El Fettath et tout le personnel de l’entreprise c2a pour leurs disponibilité et soutient et ouverture d’ésprit.

Enfin tous nos vifs salutations à nos chère famille pour le soutient financiers , moral et physique.

Table des matières

Introduction générale……………………………………………………………….. 1

Entreprise d’acceuil…………………………………………………………………2-4

1. Présentation général……………………………………………………........2
2. Historique…………………………………………………………………………..2
3. Services de la société………………………………………………..………...3
4. Organigramme…………………………………………………………………...4

Shémat directeur…………………………………………………………………...5

1. Description du projet………………………………………………….….5
2. Plannification du projet………………………………………………….5

Cahier des charges……………………………………………………….……………6-9

1. Etude de l’existant………………………………………………………………6
2. Fonctionnement actuel………………………………………..6
3. Critique de l’existant…………………………………………....6
4. Solution proposée……………………………………………...…6
5. Analyse des besoins…………………………………………………………….7
6. Objectif globale……………………………………….……………7
7. Objectifs spécifique……………………………………….…..7-8
8. Identification des acteurs……………………………………8-9

Conception………………………………………………………………………………10-14

1. Introduction……………………………………………………………………….10
2. Methode MERISE………………………………………………………………10-11
3. Methode UML……………………………………………………………………12-14

Réalisation……………………………………………………………………………..…15-19

1. Environnement technique………………………………………………….15
2. Interfaces…………………………………………………………………………15-19
3. Simulation…………………………………………………………………………..

Conclusion…………………………………………………………………………………20

Table des Figures

Figure 1: Equipe Connect To All ………………………………………………….4

Figure 2: Diagramme de Gantt …………………………………………..……..5

Figure 3: Model Conceptuel de Données……………………………….10

Figure 4: Model Logique de Données …………………………………..11

Figure 5 : Diagramme de classe………………………………………………12

Figure 6 : Diagramme decas d’utilisation……………………………....13

Figure 7 : Diagramme d’activité …………………………………………....14

Introduction générale :

Le métier du dévelopeur constitue tout un long processuce de travail et de réflexion enchainés pendant des heurs et des heurs afin d’aboutire à un produit qui satisfaieras le client final ainsi que le développeur .

Et puisque la realisation des Projets nécessite dans la plus part des cas un travail d’équipe , qui veille à évoluer et améliorer et perfectioniser le travail pendant une période de temps non négligable ,le processuce de realisation et développement des Projets devras être lié à une traçabilité des données.

Et Afin de valoriser les efforts de l’équipe des programmeurs au sein de l’entreprise et déduire ensuite une facturation reflétant l’effort reel des personnels ,on à été mener à réaliser ce Projet qui à pour but principale produire un outil de suivis des projets et avoir à notre disposition des données claires et precises sur tout les projets effectués par l’entreprise .

1

Entreprise d’acceuil

1. **Présentation général:**

CONNECT TO ALL est une entreprise proactive, situé à Tétouan Shore, SHORE 2 Local 102-4, est spécialisée dans :

* Traitement de données.
* Hébergement et activités connexes.
* Gestion des projets informatiques.
* Solutions Web et desktop.
* Solutions informatiques pour la comptabilité.
* Solutions électriques – mécatroniques pour la connexion entre les objets (IoT).

La société a pour mission d’automatiser et valoriser les opérations de la comptabilité et de traitement de données et de présenter un logiciel comptable de façon novatrice, originale et conviviale auprès du grand public.

1. **Historique:**

Crée en Février 2017, CONNECT TO ALL est une entreprise polyvalente proactive, spécialisée dans la Gestion des projets informatiques et électroniques, la Création Web, Développement Informatique, Business Application et la comptabilité informatique.

CONNECT TO ALL est une filiale de la société Belgique CONNECTOR GIE situé à Parc CREALYS Rue Camille Hubert, 2, 5032 Isnes, Belgium.

2

1. **Services de la société:**

Parmi les projets de la société, on trouve :

* **Facturette :**

La facturette est une application web en PHP qui fait la gestion professionnelle des factures. Elle offre à l’utilisateur une gestion complète des factures (Les devis, les factures d’achat, les factures de vente, bons de livraison, gestion des clients et des fournisseurs, gestion des articles, l’impression des factures…).

* **Web2Web:**

Web 2 Web est une application desktop en JAVA, le but du projet est l’échange de données d'une application Web 1 vers une application Web2, Le projet trouve son utilité dans l'échange de données comptable à une interface de paiement en ligne.

* **RCSL :**

RCSL est un projet qui récupère les informations pour les sociétés à partir d’un numéro de registre de commerce.

* **LEViewer :**

LFViewer permet de consulter et modifier les fichiers de l’application LaserFiche, en ajoutant une gestion propre à chaque utilisateur.

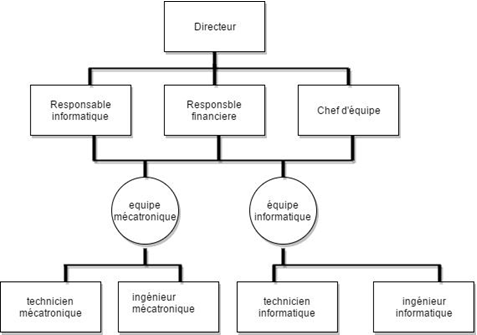
* **DB Centralisé** :

Une base de données centralisé qui contient les tiers ainsi que leurs relations (Clients/Fournisseur), cette solution permet d’isoler les tiers chacun avec ses transactions et ces factures...

3

1. **Organigramme:**

L’organisation interne de CONNECT TO ALL repose sur une structure solide caractérisée par l’autonomie de chaque responsable au sein du site à améliorer l’activité de l’entreprise. L’organigramme suivant présente un aperçu général sur les départements existants au sein de l’organisme :



**Figure 1: Equipe Connect To All**

4

Shémat directeur

1. **Description du projet:**

Ce projet porte essentiellement sur le développement d’une application web de la Gestion et Affectation des Projets au sein de la société Connect To All.

La plateforme doit pouvoir facilité ce processus en permettant une planification des Projets dans un intervalle de temps et en précisant les Taches reliés à chaque Projet , et les Personnels qui doivent assurer la réalisation des Taches , une fois le Projet achevé il pourras être validé par le responsable qui pourras consulter nombre d’heure de travail .

1. **Plannification du projet:**

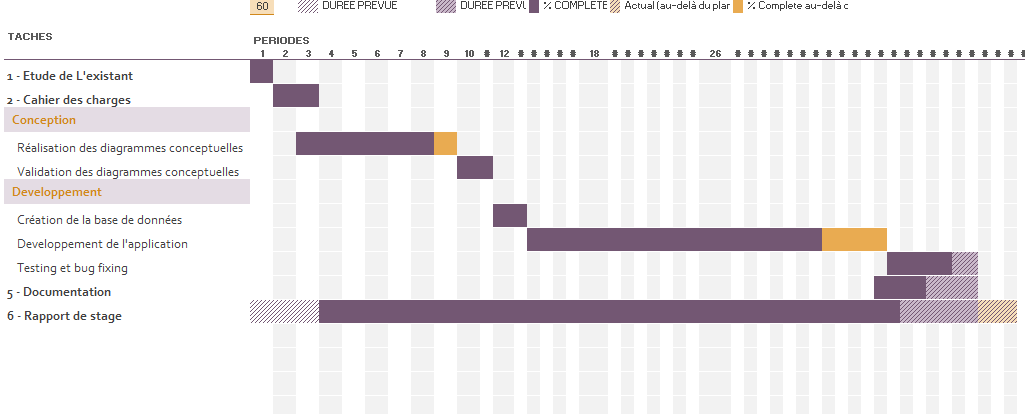
* Diagramme de Gantt

Figure 2 : Diagramme de Gantt

5

Cahier des charges

1. **Etude de l’existant:**

Après avoir étudier le fonctionnement actuel de la gestion des projets dans la société , on a pu avoir une idée globale sur la problématique , la gestion des projets se déroule via une application web qui présente quelque disfonctionnements.

1. **Critique de l’existent:**

* code source de l’application non accessible pour une amelioration
* difficulté de contrôler la réalisation des Taches de chaque Projet
* l’incapabilité de modifier des informations comme l’intervalle de temps des projets et taches..
* la plateforme ne limite pas tout les permissions d’accès concernant des actions face au rôle des utilisateurs.

1. **Solution proposée:**

Afin de répondre efficacement aux besoins de la société on propose le développement d’une application web qui perfectionneras le processus de la gestion des projets au sein de la société , en gérant en premier lieu les permissions accordés à chaque utilisateur en fonction de ses rôles attribués, et en permettant un bon suivis des différents projets et taches et personnels internes de la société.

6

1. **Analyse des besoins:**
2. **Objectif global :**

* La plateforme doit répondre en premier lieu au besoin principale de la société et de ses Personnels, qui est le suivit de la réalisation des projets de la société.

4

* Et en deuxième lieu la clarté et la simplicité des interfaces en rendant les outils et permissions accessibles et bien déterminés aux utilisateurs de la plateforme.
* Et puis pour avoir une traçabilité et un rapport en fin de chaque projet .

1. **Objectif spécific :**

* **Installation** : l’ors de la première authentification le premier utilisateur enregistré seras **l’Admin** de l’application.
* **Authentification**: l’accès à la plateforme doit être sécurisé par un login et mot de passe.
* **Les Permissions :** chaque utilisateur aura des permissions bien déterminées sur la plateforme en fonction de son rôles.
* **Gestion des Client :** les clients sont ajoutés et modifiés ou supprimés par le Gérant de la société ou l’Admine.
* **Gestion des Projets :**

**-**L’ajout des **Projets** pourras être effectué par :

**Admin** ou **Gérant** ou **Chef-Projet**. A l’aide d’un formulaire déterminant :

**(** l’intitulé du Projet, Description ,Client, date\_limite Déplacement,Taches, Chef de Projet **,** commentaire **)**

7

**-L**e **Chef de Projet** ou **Gérant** pourrons ajouter des **Taches** et les attribuées aux employés choisis.

**-**Chaque **Tache** est spécifiée par :

**(**Description, Date de création, Date\_limite, Intervenant , déroulement(%), commentaire**)**.

**-** Une discussion entre personnels concernant une Tache doit être accessible dans la plateforme.

**-** L’état d’une Tache est par défaut **en cours** ce dernier pourras être modifié par l’**Employé** à état **fini** ,et puis **validé** par le **Chef-Projet** ou **non .**

**-**La date du début d’une tache est spécifié l’ors de l’action (**Start) .**

**-** La date de fin de Tache est automatiquement spécifiée par la date actuelle lors de la modification de l’état de la tache à (tache fini) .

**-**le Projet Pourrat être définis **clos** par le **Gérant** ou **l’Admin**.

**-**Le déroulement d’une **Tache** pourra être modifié par le **Chef de Projet** en modifiant le pourcentage.

**-** La date de fin de la dernière tache **(tache final)** représente la date de fin de projet.

**-** Un calendrier de Projets sera accessible à tous les utilisateurs.

**-**Le rapport de chaque projets doit pouvoir être généré et exporté sous format pdf par : **Admin, Gérant ou Chef de Projet**.

1. **Identification des acteurs :**

Les acteurs ou utilisateurs de la plateforme serons définis comme suite :

**> Admin :** l’acteur qui à toute les permissions sous la plateforme.

8

**> Gérant** : le Gérant ou directeur général de la société

* peux avoir l’accès à la liste des Projets
* peut voir le calendrier des projets.
* il a le droit d’ajouter des Projets et spécifier le Chef de Projet.
* il pourras voir le déroulement des Projets et leurs Taches.
* il pourras aussi gérer les utilisateurs de la plateforme en leur attribuant ou retirant des rôles.
* Générer le Rapport d’un projet.

**> Chef de Projet :** c’est le responsable d’un projet dont travaillent un nombre d’employés.

* il a la possibilité de voir les Projets qui supervise et tt les autre projets , et gérer les Taches dans ses projets .
* peut voir le calendrier des projets.
* Générer le rapport d’un projet.

**> Employé :** ce-sont les autres employés qui travaillent au sein de la société

* peuvent voir le calendrier des projets.
* ils doivent répondre aux demandes de leurs Supérieurs reçus à partire des notifications.
* doivent effectuer leurs Taches si on les a attribuées et marqué la fin de la Tache une fois finis.

9

Conception

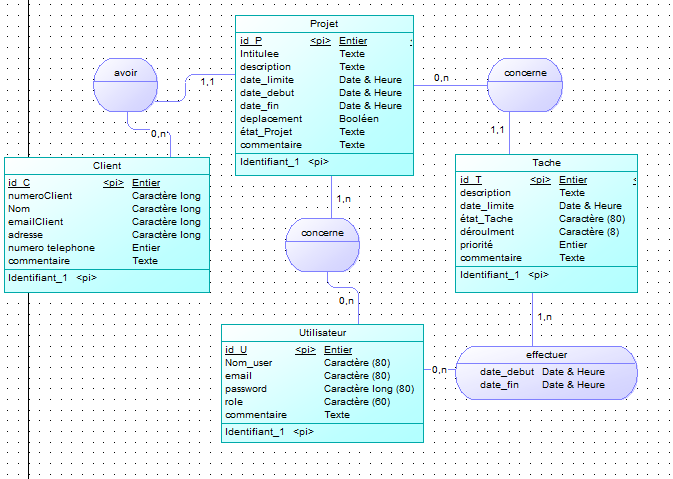
1. **Introduction:**

La Partie Conception est une phase importante dans notre projet don’t nous avons entamé et représenter par des diagramme de MERISE et d’UML

Il sagit d’une representation graphique des données et des liens qui existent entre chacune d’entre elles.

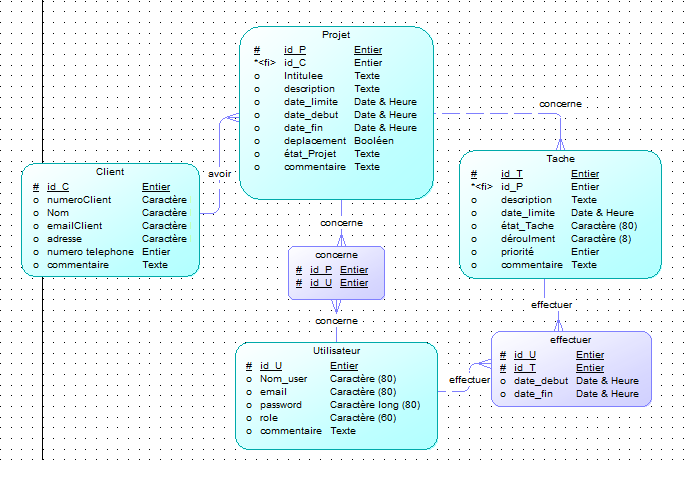
1. **Méthode MERISE:**

Figure 3: Model Conceptuel de Données



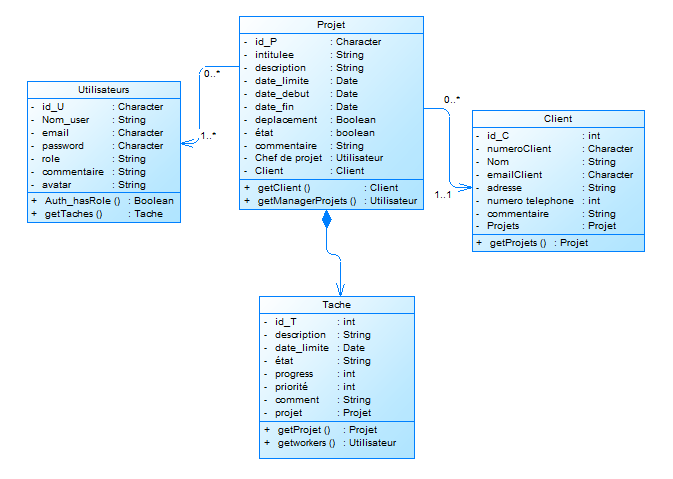
10

Figure 4: Modèle Logique de données



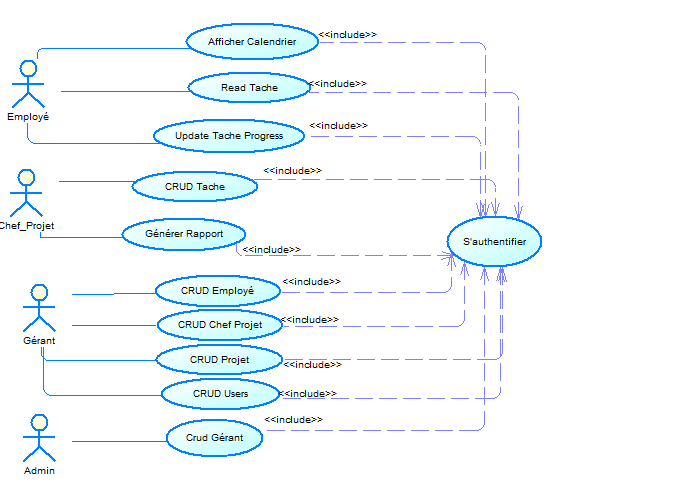
11

1. **Méthode UML:**

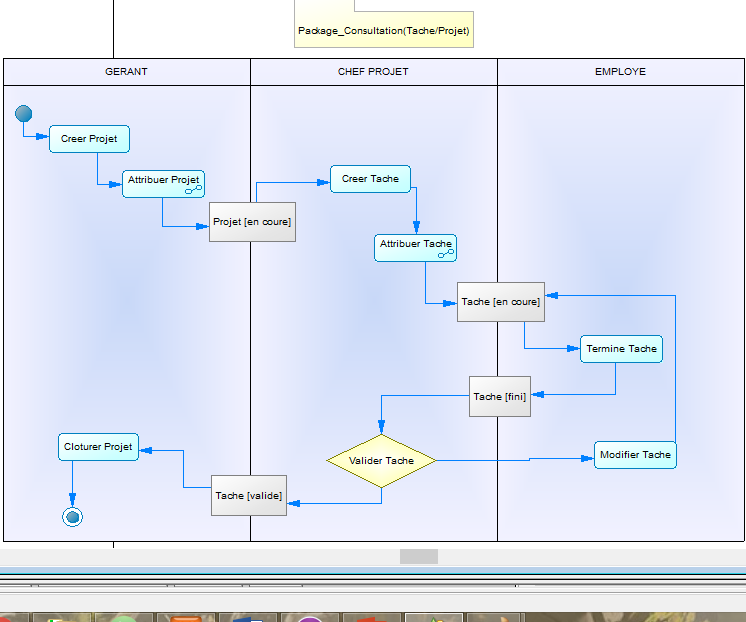
Figure 5 : Diagramme de classe

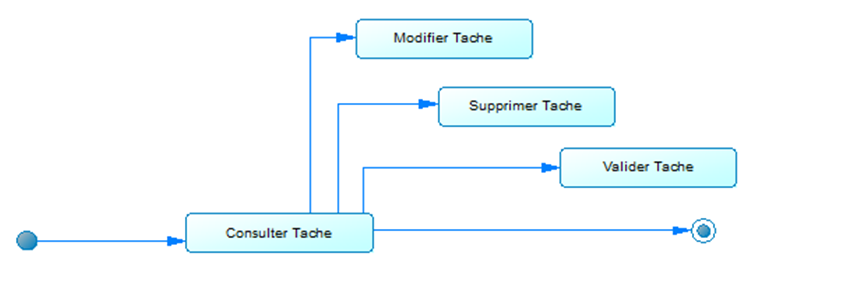
12

Figure 6: Diagramme de cas d’utilisation



13

Figure 7 : Diagramme d’activité



14

Réalisation

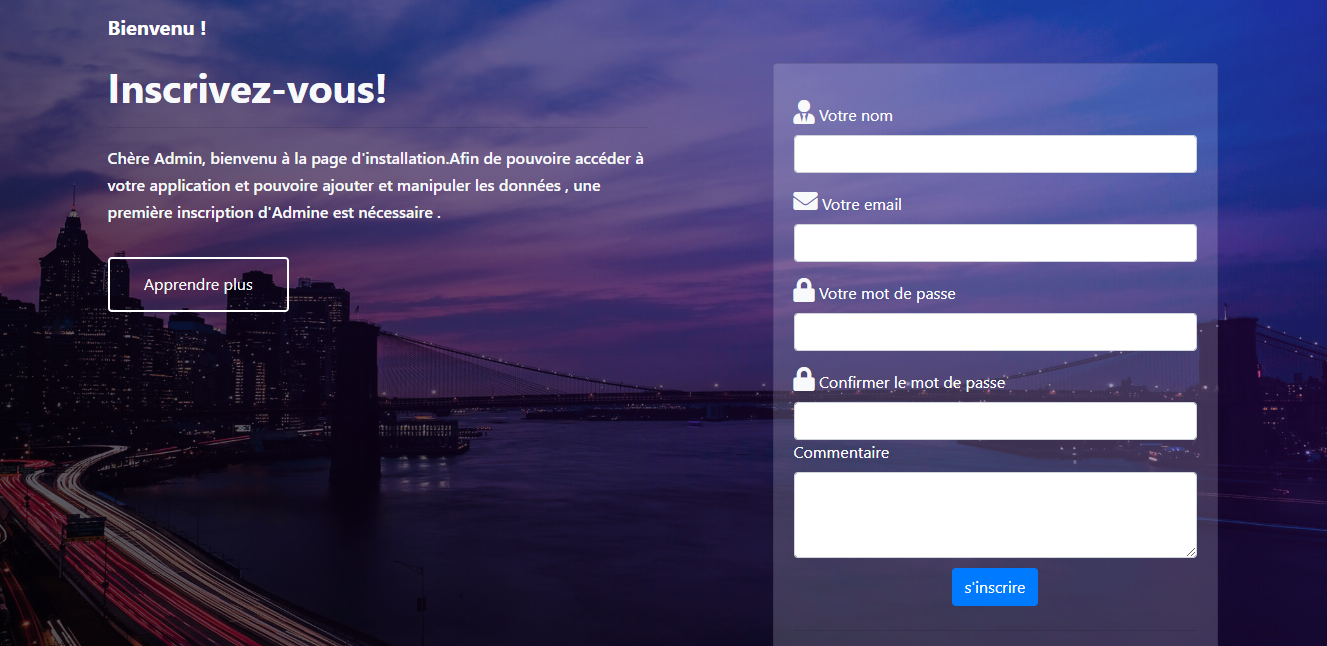
1. **Environnement de travail**

L’environnemLent de travail représente le serveur (apache,php,mysql) **XAMP** .

L’application **Github** à été aussi utilisée pour nous facilité le partage du code.

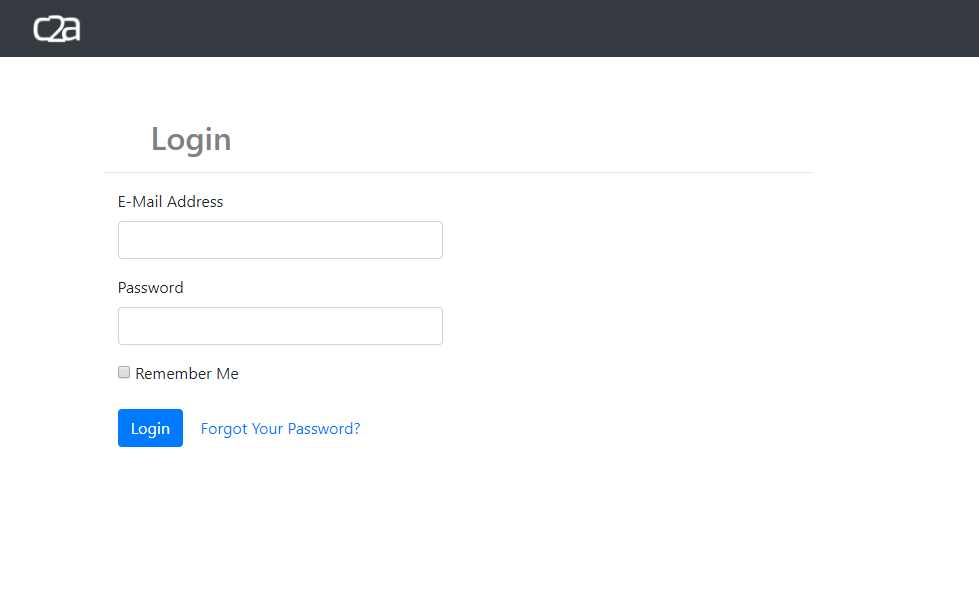
Le développement de cette plateforme seras effectué sous le Framework **Laravel 5.6** avec le langage **PHP** et le langage de balises **HTML** et un peux du **jQuery**. pour la structure et le design de la plateforme, ils serons développée par **CSS** et **Bootstarp.**

1. **Les interfaces:**

* **Page d’installation :** apparait lors du premier accès à l’application, l’Admin doit créer son compte.

15

* **Page authentification**: une authentification est nécessaire pour accéder au interfaces d’application

****

* **Interfaces Admin**:
* **Interfaces Gérant**:
* **Interfaces Chef de Projet**:
* **Interfaces Employée**:

16

Conclusion

La realisation de ce Projet nous à permit dans un premier lieu d’avoir une vision sur le temps et l’effort que prend le processuce de développement d’une

application web ,et de faire face au différentes contraintes et problématiques de compatibilitée, de travail en équipe et de gestion de temps.

Durant notre stage , on à métriser d’une façon plus approffondit la conception et le développement d’une application web sous le Framework Laravel , en apprenant ainsi les méthodologies de resolutions des problèmes et la logique de la programmation.

Les Objectifs Globales et spécifiques définits dans le cahier des charges on été prises en consideration et élaborer dans l’application d’un pourcentage de 98%.

En fin on épère que notre travail seras à la hauteur des expectations de nos encadrants et de toute l’entreprise Connect To All.

Fin.

17